

CR Lédenon 23 février 2008 by Yoann

Salut à tous,

Je n'ai pas trop le temps de tout vous raconter,
Tout d'abord je suis tjrs admiratif du monde qui se déplace pour nous voir, merci à tous.

Ensuite comme vous le savez le circuit du Lédenon est très compliqué, et plus on va vite et plus il est compliqué (et oui vous n'êtes pas au bout de vos peines !), quand tu penses l'avoir compris, il évolue encore et encore.

J'ai attaqué cette journée avec beaucoup de stress, la petite peur de faire moins bien..., mais tout c'est mis en place petit à petit, (quand vous avez avec vous un chef comme le notre, tout est beaucoup plus facile).

Maintenant parlons un peu de cette fabuleuse moto, notre travail de la journée c'est axé sur l'assiette, point le plus important des motos modernes.

Après avoir essayé pas mal de réglage d'hydraulique, nous avons une moto rapide mais pas satisfaisante dans le sens où j'avais l'impression de ne pas pouvoir aller plus vite, je ressentais beaucoup de dribble de la roue arrière dans les courbes avec beaucoup d'angle, (3 du triples, ou le gauche avant le fer à cheval).

Donc du coup nous avons tout modifié, revenu en arrière, remis les réglages de Pascal BOST et remodifié notre assiette, le comportement c'est est trouvé changé radicalement, il nous reste juste un peu de dribble sur la roue avant mais nous savons pourquoi. (Quand je parle de dribble, c'est une limite d'adhérence exprimée par le pneu et non pas le dribble des motos GP)

Sur le circuit du Lédenon il est très dur de travailler sur la moto à notre niveau, entre notre pilotage qui progresse et la moto, tout change en permanence.

En tout cas je me suis amusé comme un petit fou, Titou m'a beaucoup fait rire avec sa pizza mobile, il faut que je lui trouve un déguisement de livreur de pizza pour la prochaine fois et de fois on fera une vidéo de Titou entraîné de faire frotter la caisse sur la roue arrière.

Merci à tous

PS : J'ai enfin vu l'ancien (pas dessus du voyage)

ET MERCI PIERRE POUR TOUT, JE PENSE QUE JE TE REMERCIRAI JAMAIS ASSEZ